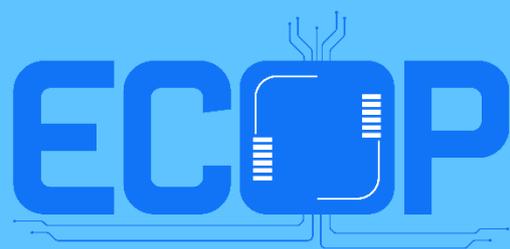


HACKATHON ECOP

INSTITUTO SABIÁ
EDITAL N.01/2024



12 de março de 2024

HACKATHON ECOP

EDITAL N.01/2024

Olá,

Convidamos você a conhecer o Edital do **Hackathon ECOP**. Aqui você encontra as informações necessárias para se inscrever e participar da competição.

O que você vai encontrar nas próximas páginas?

- ① Principais etapas
- ② Informações básicas
- ③ Critérios de avaliação
- ④ Premiação
- ⑤ Informações Adicionais

Desejamos boa sorte!



HACKATHON E C O P

EDITAL N.01/2024

Antes de começar... alguns termos que você precisa conhecer:

Inovação incremental: é toda melhoria feita em um produto, serviço ou processo já existente em uma organização. As melhorias são gradativas e objetivam aprimorar a usabilidade e a experiência do usuário.

Coworking: modelo de trabalho baseado em compartilhamento de espaço e de recursos.

Demolation: evento de apresentação de *itches* para umabanca simulada.

Demoday: evento final de apresentação de *itches* para banca avaliadora ou pessoas interessadas na proposta.

Hackathon: maratona de programação que consiste em um período de tempo em que várias pessoas se unem para desenvolver um novo produto, serviço ou solução. Originalmente, pode reunir programadores, designers e outros profissionais ligados ao desenvolvimento de softwares.

Ideação: fase em que as ideias são apresentadas sem julgamento. É o momento de pensar fora da caixa e propor soluções para o problema.

Pitch: curta apresentação (normalmente de 3 a 5 min) para vender uma ideia, projeto ou negócio, no intuito de despertar o interesse, muitas vezes de investimento, de quem está assistindo.

Propriedade Intelectual: conjunto de instruções elaboradas para dar proteção legal às criações humanas, garantindo ao autor o direito de utilizá-las.



PRINCIPAIS ETAPAS

Período de inscrições

01 a 14 de junho de 2024

Abertura do evento

14 de junho de 2024

Apresentação das soluções

16 de junho de 2024



De 14 a 16/06/2024 - Desenvolvimento das soluções pelas equipes

2 INFORMAÇÕES BÁSICAS

O que é o Hackathon ECOP?

O Hackathon consiste no estímulo à criação de soluções a partir de problemas reais trazidos por distintas empresas e órgão do semi-árido brasileiro.

Quais são os objetivos do Hackathon?

- Estimular e apoiar propostas de projetos inovadores;
- Complementar a formação profissional dos estudantes a partir da realização de atividades de inovação.

Qual o período de inscrição?

As inscrições podem ser realizadas até **14/06/2024**.

Quem pode se inscrever?

Poderão participar equipes de estudantes de instituições de ensino da rede pública e privada e que sejam maiores de dezoito anos.

Onde posso me inscrever?

As inscrições serão apenas on-line, por meio do formulário disponível em: [Hackathon Ecop Sabiá \(Inscrição no Hackathon \(google.com\)\)](#)

Como serão formadas das equipes?

As equipes serão formadas por no **mínimo três e no máximo cinco participantes por equipe** e serão no **máximo um total de dez equipes**. O quantitativo de vagas serão preenchidos de acordo com o preenchimento e envio do formulário. Cada equipe deverá conter ao menos um estudante da UFERSA (é necessário anexar o comprovante de vínculo). Ficaram classificados as 10 primeiras equipes. O credenciamento da equipe ficará sob a responsabilidade do líder.

3

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Quais são os critérios de avaliação do Hackathon?

As soluções propostas pelas equipes serão avaliadas por uma comissão julgadora com base nos seguintes critérios de avaliação:



Funcionalidade
(Avaliação Técnica)



Aplicabilidade
(Avaliação de Custo/benefício)



Pitch
(Avaliação da Apresentação)



Eficácia
(Avaliação do resultado proposto)



Funcionalidade (avaliação técnica): A solução **resolve o problema** identificado de **forma inovadora** e pode ser **implementada tecnicamente**?



Aplicabilidade (avaliação de custo/benefício) - A solução tem potencial de obter boa relação custo/benefício?



Pitch (avaliação da apresentação) - A apresentação foi construída de forma compreensiva, com boa estética, organização e entusiasmo? O pitch terá duração de cinco minutos, sendo este apresentado para uma banca formada por três julgadores.



Eficácia (avaliação do resultado proposto): A solução pode ser totalmente desenvolvida pela própria equipe?

4 PREMIAÇÃO

Quantas equipes serão premiadas no Hackathon?

Serão premiadas as equipes classificadas nos primeiros lugares.

Haverá premiação?



Sim. As equipes com melhores classificação serão premiadas de acordo com a seguinte premiação:

1º Lugar: 5.000,00 R\$

2º Lugar: 3.000,00 R\$

3º Lugar: 2.000,00 R\$



Todos os participantes do Hackathon receberão certificado de participação.

5

INFORMAÇÕES ADICIONAIS



Os espaços destinados para o desenvolvimento das atividades serão abertos 24 horas, exceto espaço de laboratórios. Itens pessoais são de responsabilidade do participante.



No mínimo um participante por equipe deverá participar das atividades de mentorias ofertadas durante o período do hackaton. Essas atividades poderão ser ofertadas de forma presencial e/ou

remotamente.

Os casos omissos e eventuais pendências serão analisados pela coordenação do