II HACKATHON ECOP

INSTITUTO SABIÁ

EDITAL N. 12/2025

07 de março de 2025

II HACKATHON ECOP SABIÁ

EDITAL N. 12 / 2025

Olá,

Convidamos você a conhecer o Edital do II **Hackathon ECOP SABIÁ.** Aqui você encontra as informações necessárias para se inscrever e participar da competição.

O que você vai encontrar nas próximas páginas?

1. Principais etapas
2. Informações básicas
3. Critérios de avaliação
4. Premiação
5. Informações Adicionais

Desejamos boa sorte!

E D I T A L N . 12 / 2025

Antes de começar... alguns termos que você precisa conhecer:

Inovação incremental: é toda melhoria feita em um produto, serviço ou processo já existente em uma organização. As melhorias são gradativas e objetivam aprimorar a usabilidade e a experiência do usuário.

Coworking: modelo de trabalho baseado em compartilhamento de espaço e de recursos.

Demolation: evento de apresentação de *pitches* para uma banca simulada.

Demoday: evento final de apresentação de *pitches* para banca avaliadora ou pessoas interessadas na proposta.

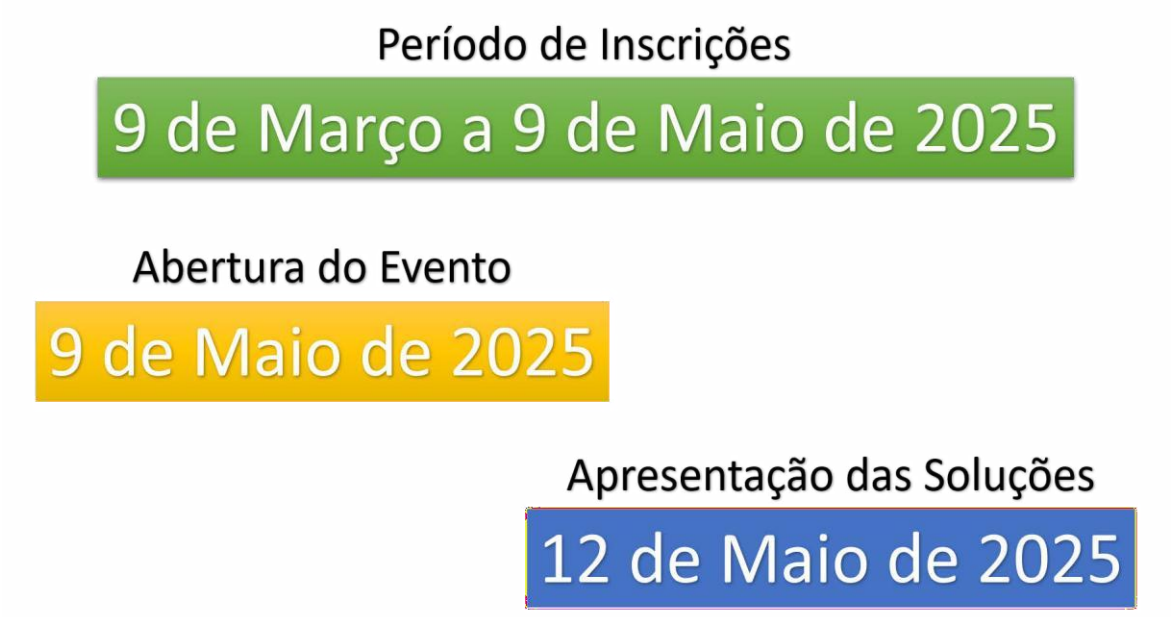
Hackathon: evento que consiste em um período de tempo em que várias pessoas se unem para desenvolver um novo produto, serviço ou solução. Originalmente, pode reunir programadores, designers e outros profissionais ligados ao desenvolvimento de hardwares e softwares.

Ideação: fase em que as ideias são apresentadas sem julgamento. É o momento de pensar fora da caixa e propor soluções para o problema.

Pitch: curta apresentação (normalmente de 3 a 5 min) para vender uma ideia, projeto ou negócio, no intuito de despertar o interesse, muitas vezes de investimento, de quem está assistindo.

Propriedade Intelectual: conjunto de instruções elaboradas para dar proteção legal às criações humanas, garantindo ao autor o direito de utilizá-las.

1 PRINCIPAIS ETAPAS



De 09 **a** 11**/**05**/**2025 - Desenvolvimento das soluções pelas equipes (entregar todo o material desenvolvido à comissão do hackathon até às 18h:00min do dia 11/05/2025).

2 INFORMAÇÕES BÁSICAS

O que é o Hackathon ECOP?

O Hackathon consiste no estímulo à criação de soluções a partir de problemas reais trazidos por distintas empresas e orgão do semi-árido brasileiro.

Quais são os objetivos do Hackathon?

- Estimular e apoiar propostas de projetos inovadores;
- Complementar a formação profissional dos estudantes a partir da realização de atividades de inovação.

Qual o período de inscrição?

As inscrições podem ser realizadas até 09/05/2025.

Quem pode se inscrever?

Poderão participar equipes de alunos de instituições de ensino da rede pública e privada e que sejam maiores de dezoito anos.

Onde posso me inscrever?

As inscrições serão apenas on-line, por meio do formulário disponível em: Hackathon Ecop Sabiá (Inscrição no Hackathon (google.com)

Como serão formadas as equipes?

As equipes serão formadas por no **mínimo três e no máximo cinco participantes por equipe** e serão no **máximo um total de dez equipes**. O quantitativo de vagas serão preenchidos de acordo com o preenchimento e envio do formulário. Cada equipe deverá conter ao menos um estudante da UFERSA (é necessário anexar o comprovante de vínculo). Ficarão classificadas as 10 primeiras equipes. O credenciamento da equipe ficará sob a responsabilidade do líder.

3 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Quais são os critérios de avaliação do Hackathon?

As soluções propostas pelas equipes serão avaliadas por uma comissão julgadora com base nos seguintes critérios de avaliação:

Funcionalidade (Avaliação Técnica) | **Aplicabilidade** (Avaliação de Custo/benefício) | **Pitch** (Avaliação da Apresentação) | **Eficácia** (Avaliação do resultado proposto) | **MVP** (Produto Mínimo Viável)

Funcionalidade (avaliação técnica)**:** A solução **resolve o problema** identificado de **forma inovadora** e pode ser **implementada tecnicamente**? (30% da pontuação total)

Aplicabilidade (avaliação de custo/benefício) - A solução tem potencial de obter boa relação custo/ benefício?(15% da pontuação total)

Pitch (avaliação da apresentação) - A apresentação foi construída de forma compreensiva, com boa estética, organização e entusiasmo? O pitch terá duração de cinco minutos, sendo este apresentado para uma banca formada por três julgadores. (20% da pontuação total)

Eficácia (avaliação do resultado proposto)**:** A solução pode ser totalmente desenvolvida pela própria equipe? (15% da pontuação total)

MVP (avaliação do "Produto Mínimo Viável"): Foi desenvolvida uma versão simplificada de um produto ou serviço, que contém as funcionalidades básicas? (20% da pontuação total)

OBS.: Critério de desempate - Maior pontuação na média final dentre os critérios de julgamento, seguindo a sequência: Funcionalidade, MVP, Pitch, Aplicabilidade e Eficácia.

4 PREMIAÇÃO

Quantas equipes serão premiadas no Hackathon?

Serão premiadas as equipes classificadas nos primeiros lugares.

Haverá premiação?

Sim. As equipes com melhores classificação serão premiadas de acordo com a seguinte premiação:

1º Lugar: 5.000,00 R$

2º Lugar: 3.000,00 R$

3º Lugar: 2.000,00 R$

Todos os participantes do Hackathon receberão certificado de participação.

5 INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Os espaços destinados para o desenvolvimento das atividades serão abertos 24 horas, exceto espaço de laboratórios. Itens pessoais são de responsabilidade do participante.

Participação: No mínimo um participante por equipe deverá se fazer presente em todas as atividades ofertadas durante o período do hackathon. Essas atividades poderão ser ofertadas de forma presencial e/ou remotamente

Mentoria: Durante o evento, os grupos terão acesso a mentores da área de tecnologia e inovação. Importante: Os mentores, bem como membros da comissão organizadora e palestrantes, não participarão da avaliação dos projetos para garantir imparcialidade no processo de julgamento. Sua função será exclusivamente orientar os participantes, oferecendo feedback técnico e estratégico, sem influência nas decisões finais.

Ordem de Apresentação: Será definida por sorteio realizado no dia da apresentação, 30min antes do início da atividade. Os demais grupos aguardarão em uma sala isolada até a sua vez de apresentar, a fim de garantir a imparcialidade e evitar influências externas durante as apresentações.

Recebimento da Premiação: Pelo menos um membro de cada equipe deverá ter uma conta em banco físico.

.

Os casos omissos e eventuais pendências serão analisados pela coordenação do hackathon.