



# HACKATHON X WTCC - 2025

INSTITUTO SABIÁ  
EDITAL N.014/2025



20 de MARÇO de 2025

EDITAL N.014/2025

**Olá,**

Convidamos você a conhecer o Edital do **Hackathon** relativo ao X WTCC. Aqui você encontra as informações necessárias para se inscrever e participar da competição.

O que você vai encontrar nas próximas páginas?

- ① Principais etapas
- ② Informações básicas
- ③ Critérios de avaliação
- ④ Premiação
- ⑤ Informações Adicionais



Desejamos boa sorte!

EDITAL N.014/2025

## O que é um Hackaton?

O Hackathon é um evento voltado para a resolução de problemas, a partir de um desafio proposto, onde os participantes têm a oportunidade de desenvolver soluções inovadoras e criativas, utilizando seus conhecimentos, trazendo, ao final, uma proposta a ser apresentada e avaliada por uma banca de jurados.

É uma grande oportunidade para os participantes colocarem em prática seus conhecimentos, aprenderem novas tecnologias, trabalharem em equipe, desenvolverem habilidades de comunicação e liderança, além de terem a chance de ganhar prêmios e reconhecimento. O Hackathon é uma experiência única e enriquecedora, que pode abrir portas para novas oportunidades e parcerias.

Os Hackathons são eventos muito populares e realizados em todo o mundo, em diversas áreas, como tecnologia, inovação, empreendedorismo, educação, saúde, entre outros. São eventos dinâmicos, intensos e desafiadores, que estimulam a criatividade, a colaboração e o trabalho em equipe, proporcionando uma experiência enriquecedora e transformadora para os participantes.

Ao final do evento, os grupos apresentam suas soluções para a banca de jurados, que avalia e escolhe os melhores projetos, as produções vencedoras são premiadas.

Os Hackathons são uma excelente oportunidade para os participantes mostrarem seu potencial, desenvolverem suas habilidades e competências, e se destacarem no curso.



EDITAL N.014/2025

## Antes de começar... alguns termos que você precisa conhecer:

**Inovação incremental:** é toda melhoria feita em um produto, serviço ou processo já existente em uma organização. As melhorias são gradativas e objetivam aprimorar a usabilidade e a experiência do usuário.

**Coworking:** modelo de trabalho baseado em compartilhamento de espaço e de recursos.

**Demolation:** evento de apresentação de *pitches* para umabanca simulada.

**Demoday:** evento final de apresentação de *pitches* para banca avaliadora ou pessoas interessadas na proposta.

**Hackathon:** maratona de programação que consiste em um período de tempo em que várias pessoas se unem para desenvolver um novo produto, serviço ou solução. Originalmente, pode reunir programadores, designers e outros profissionais ligados ao desenvolvimento de softwares.

**Ideação:** fase em que as ideias são apresentadas sem julgamento. É o momento de pensar fora da caixa e proporsoluções para o problema.

**Pitch:** curta apresentação (normalmente de 3 a 5 min) para vender uma ideia, projeto ou negócio, no intuito de despertar o interesse, muitas vezes de investimento, de quem está assistindo.

**Propriedade Intelectual:** conjunto de instruções elaboradas para dar proteção legal às criações humanas, garantindo ao autor o direito de utilizá-las.



1

# PRINCIPAIS ETAPAS

Inscrições (durante o WTCC)

De 23 de abril

Até 24 de abril de 2025



Abertura do Hackathon

23 de abril de 2025



Apresentações das Soluções

25 de abril de 2025



É obrigatória a inscrição e participação de todos os integrantes dos grupos do hackaton no X WTCC



2

# INFORMAÇÕES BÁSICAS

## Quais são os objetivos do Hackathon?

- Estimular e apoiar propostas de projetos inovadores;
- Complementar a formação profissional dos estudantes a partir da realização de atividades de inovação.

## Qual o tema do Hackathon?

Esse é um segredo que será revelado apenas na abertura do evento X WTCC.

## Qual o período de inscrição?

As inscrições podem ser realizadas de **23/04/2025** até **24/04/2025**, enquanto houver vaga disponível.

## Quem pode se inscrever?

Poderão participar equipes de estudantes de instituições de ensino da área de ciência da computação ou áreas afins que sejam maiores de dezoito anos e estejam participando do X WTCC 2025

## Onde posso me inscrever?

As inscrições serão apenas on-line, por meio do formulário disponível em:

<https://forms.gle/QW8fZBR56pWip2DHA>



2

# INFORMAÇÕES BÁSICAS

## Como serão formadas as equipes?

- As equipes serão formadas por no **mínimo três e no máximo cinco participantes por equipe** e serão no **máximo dez equipes**.
- O quantitativo de vagas será preenchido de acordo com o preenchimento e envio do formulário (serão validadas as 10 primeiras inscrições de forma correta, contendo todos os integrantes e comprovantes de vínculo).
- Cada equipe pode ter opcionalmente até um discente de programas de pós-graduação (que fará parte do número de integrantes da equipe).
- O credenciamento da equipe ficará sob a responsabilidade do líder.





2

# INFORMAÇÕES BÁSICAS

## Como serão as apresentações?

- As apresentações irão ocorrer no LCC (Bloco de Laboratórios de Ciência da Computação - UFERSA Campus Leste)
- É obrigatória a presença de todos os integrantes da equipe no WTCC e durante o Hackaton.
- Cada equipe terá de 3 a 5 minutos para apresentar seu trabalho (tempo de duração de um pitch). Ao extrapolar o tempo, o grupo será interrompido pelo mediador do evento.
- É de responsabilidade integral dos membros das equipes participantes ter todas as ferramentas necessárias para participar do HACKATHON, tais como, mas não se limitando a computador, softwares específicos, programas gráficos, internet, etc.





3

# CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Quais são os critérios de avaliação do Hackathon?

As soluções propostas pelas equipes serão avaliadas por uma comissão julgadora com base nos seguintes critérios de avaliação:



**Funcionalidade**  
(Avaliação Técnica)



**Aplicabilidade**  
(Avaliação de Custo/benefício)



**Pitch**  
(Avaliação da Apresentação)



**Eficácia**  
(Avaliação do resultado proposto)



3

# CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO



**Funcionalidade** (avaliação técnica): A solução **resolve o problema** identificado de **forma inovadora** e pode ser **implementada tecnicamente**?



**Aplicabilidade** (avaliação de custo/benefício) - A solução tem potencial de obter boa relação custo/benefício?



**Pitch** (avaliação da apresentação) - A apresentação foi construída de forma compreensiva, com boa estética, organização e entusiasmo? O pitch terá duração de cinco minutos, sendo este apresentado para uma banca formada por no mínimo três julgadores.



**Eficácia** (avaliação do resultado proposto): A solução pode ser totalmente desenvolvida pela própria equipe?

4

# PREMIAÇÃO

**Quantas equipes serão premiadas no Hackathon?**

Serão premiadas as equipes classificadas nos primeiros lugares.

**Haverá premiação?**

**Sim.** As equipes com melhores classificações serão premiadas de acordo com a seguinte premiação:



**1º Lugar: R\$ 5.000,00**

**2º Lugar: R\$ 3.000,00**

**3º Lugar: R\$ 2.000,00**



Todos os participantes do Hackathon receberão certificado de participação do WTCC 2025.



5

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS



Ao participar do HACKATHON todos os participantes cumprirão, durante todo o HACKATHON, as boas práticas internacionais presentes no [Hack Code of Conduct](#).



Os participantes são livres para relatar quaisquer incidentes ou preocupações à Comissão Organizadora do HACKATHON ou através do email [cienciadacomputacao@ufersa.edu.br](mailto:cienciadacomputacao@ufersa.edu.br) sendo que os organizadores do HACKATHON tratarão o relato com total confidencialidade e discrição.

Caso os organizadores do HACKATHON concluam que o participante descumpriu os Códigos de Conduta, ou ainda, realizou algum ato contrário a lei vigente ou a este Regulamento, o participante será excluído do HACKATHON.

O participante ao efetivar a sua inscrição declara estar ciente e de acordo com a captura de sua imagem e voz, concordando que os realizadores do HACKATHON poderão, a seu exclusivo critério, utilizar as referidas imagens, áudios e vídeos para divulgação sem remuneração ao participante.

